



Projektu konkurss R.A.D.I. – Ogres novadam

Ogres novada pašvaldība, Brīvības iela 33, Ogre, Ogres novads
Tālrunis: 650221 69, e-pasts: sanda.zemite@ogresnovads.lv
www.ogresnovads.lv

Ogres Prāta Spēles 2026 Nolikums

● Prāta Spēļu mērķis un uzdevums

- Iesaistīt skolēnus aizraujošā un izaicinošā zināšanu pārbaudē par dažādām tēmām (Latvija, Ogre, atjautības uzdevumi, loģiskās domāšanas jautājumi, kino u.tml.);
- Veicināt skolēnu erudīciju, atjautību, loģisko domāšanu un sacensību noskaņu;
- Rast iespēju Ogres novada skolu skolēnu komandām pārbaudīt savas zināšanas Prāta Spēļu norises laikā;
- Noskaidrot Prātu Spēļu uzvarētājus.

● Prāta Spēļu vadība

Prāta Spēles organizatori - Ogres Centra pamatskolas atbalsta biedrība sadarbībā ar Ogres Centra pamatskolas pedagogiem.

Prāta Spēles notiek Ogres novada pašvaldības projektu konkursa "Radoši – Aktīvi – Darbīgi – Izglītojoši – Ogres novadam" ("R.A.D.I. – Ogres novadam") 2026 ietvaros.

● Prāta Spēļu dalībnieku komandas

- Prāta Spēlēs uzaicinātas piedalīties 4.-9. klašu skolēnu komandas no:
Ogres Centra pamatskolas,
Ogres Kalna pamatskolas,
Ikšķiles vidusskolas,
Ogresgala pamatskolas,
Ķeguma pamatskolas,
Jaunogres pamatskolas
E.Kauliņa Lielvārdes vidusskolas,
Lielvārdes pamatskolas.
- Komandas veidošanas nosacījumi: Vienā komandā dalībnieku skaits ir no 3 līdz 4 dalībnieki;
- Katras skolas klase var pieteikt 1 komandu attiecīgajā klašu grupā.

Lūgums klašu skolotājiem pieteikumu nosūtīt uz e-pastu diana.kenina@ogrespamatskola.lv vai pieteikties, izmantojot uzaicinājuma e-pastā norādīto pieteikšanas saiti, līdz 2026. gada 28. oktobrim.

- Prāta Spēļu komandas tiek aicinātas izdomāt komandas nosaukumu, kas būs nepieciešams Prāta Spēļu norises laikā.

● Prāta Spēļu norises vieta un laiki

Prāta Spēļu norises vieta ir Ogres Centra pamatskola, Ogrē, Meža prospektā 14, laikā no 2026. gada 3.novembra līdz 2026. gada 5.novembrim.

	Otrdiena, 3.novembris		Trešdiena, 4.novembris		Ceturtdiena, 5.novembris	
	Ierašanās	Spēles	Ierašanās	Spēles	Ierašanās	Spēles
4.klases	09:30	10:00-11:00				
5.klases	11:40	12:00-13:00				
6.klases			08:40	09:00-10:00		
7.klases			10:30	11:00-12:00		
8.klases					08:40	09:00-10:00
9.klases					10:30	11:00-12:00

● Prāta Spēļu norise un uzvarētāju noteikšana

Prāta spēles norisināsies digitālajā vidē. Lai sniegtu atbildes uz uzdotajiem jautājumiem, komandai būs jāpieslēdzas digitālajai videi, izmantojot Ogres Centra pamatskolas datorus. Katram jautājumam būs noteikts laiks atbildes sniegšanai. Par pareizu atbildi tiek iegūts noteikts punktu skaits atkarībā no atbildes sniegšanas ātruma noteiktajā jautājuma apdomas laikā. Iegūtās vietas tiek noteiktas pēc kopējā punktu skaita par pareizi sniegtajām atbildēm.

● Apbalvošana

4. klasēm – Klašu grupā 3 komandas, kuras ieguvušas lielāko punktu skaitu, tiks apbalvotas ar balvām. No 4. klašu grupas 2 komandas ar vislielāko iegūto punktu skaitu tiks izvirzītas piedalīties nākošā kārtā – 5. klašu Prāta Spēļu konkursā.

5. klasēm – Klašu grupā 3 komandas, kuras ieguvušas lielāko punktu skaitu, tiks apbalvotas ar balvām. No 5. klašu grupas 2 komandas ar vislielāko iegūto punktu skaitu tiks izvirzītas piedalīties nākošā kārtā – 6. klašu Prāta Spēļu konkursā.

6. klasēm – Klašu grupā 3 komandas, kuras ieguvušas lielāko punktu skaitu, tiks apbalvotas ar balvām. No 6. klašu grupas 2 komandas ar vislielāko iegūto punktu skaitu tiks izvirzītas piedalīties nākošā kārtā – 7. klašu Prāta Spēļu konkursā.

7. klasēm – Klašu grupā 3 komandas, kuras ieguvušas lielāko punktu skaitu, tiks apbalvotas ar balvām. No 7. klašu grupas 2 komandas ar vislielāko iegūto punktu skaitu tiks izvirzītas piedalīties nākošā kārtā – 8. klašu Prāta Spēļu konkursā.

8. klasēm – Klašu grupā 3 komandas, kuras ieguvušas lielāko punktu skaitu, tiks apbalvotas ar balvām. No 8. klašu grupas 2 komandas ar vislielāko iegūto punktu skaitu tiks izvirzītas piedalīties nākošā kārtā – 9. klašu Prāta Spēļu konkursā.

9. klasēm – Klašu grupā 3 komandas, kuras ieguvušas lielāko punktu skaitu, tiks apbalvotas ar balvām.

● Šis nolikums vienlaikus ir arī uzaicinājums uz Prāta Spēlēm.

● **Personas datu apstrāde**

Pasākuma laikā notiks Personas datu apstrāde fotografēšana un filmēšana, saskaņā ar Eiropas Parlamenta un Padomes 2016. gada 27. aprīļa Regulu Nr. 2016/679 par fizisku personu aizsardzību attiecībā uz personas datu apstrādi un šādu datu brīvu apriti (Vispārīgā datu aizsardzības regula) un citiem normatīvajiem aktiem personas datu aizsardzības jomā. Datu apstrādes mērķis: informācijas atklātības nodrošināšanai.

Iegūtie materiāli var tikt publicēti Ogres Centra pamatskolas, Ogres novada pašvaldības, kā arī Prāta Spēļu atbalstītāju informatīvajos izdevumos, interneta portālos un sociālajos tīklos.

Prāta Spēļu Atbalstītāji:

