



Projektu konkurss R.A.D.I. – Ogres novadam

Ogres novada pašvaldība, Brīvības iela 33, Ogre, Ogres novads
Tālrunis: 650221 69, e-pasts: sanda.zemite@ogresnovads.lv
www.ogresnovads.lv

Prāta Spēles 2025 - Mēs esam Ogre – Jūs esat Ogre Nolikums

● Prāta Spēļu mērķis un uzdevums

- Iesaistīt skolēnus aizraujošā un izaicinošā zināšanu pārbaudē par dažādām tēmām (Latvija, Ogre, atjautības uzdevumi, loģiskās domāšanas jautājumi u.tml.);
- Veicināt skolēnu erudīciju, atjautību, loģisko domāšanu un sacensību noskaņu;
- Rast iespēju Ogres un Lielvārdes skolu skolēnu komandām pārbaudīt savas zināšanas Prāta Spēļu norises laikā;
- Noskaidrot Prātu Spēļu uzvarētājus.

● Prāta Spēļu vadība

Prāta Spēles organizatori - Ogres Centra pamatskolas atbalsta biedrība sadarbībā ar Ogres Centra pamatskolas pedagogiem.

Prāta Spēles notiek Ogres novada pašvaldības projektu konkursa "Radoši – Aktīvi – Darbīgi – Izglītojoši – Ogres novadam" ("R.A.D.I. – Ogres novadam") 2025 ietvaros.

● Prāta Spēļu dalībnieku komandas

- Prāta Spēlēs uzaicinātas piedalīties 4.-9. klašu skolēnu komandas no Ogres Centra pamatskolas, Ogres Kalna pamatskolas, Jaunogres pamatskolas un Edgara Kauliņa Lielvārdes vidusskolas.
 - Komandas veidošanas nosacījumi: Vienā komandā dalībnieku skaits ir no 3 līdz 4 dalībnieki;
 - Katras skolas klase var pieteikt vienu komandu attiecīgajā klašu grupā (piemēram, Ogres Centra pamatskolā 4. klašu grupā ir 6 klases, var pieteikties 6 komandas, no katras klases – 1 komanda).
- Lūgums klašu skolotājiem pieteikumu nosūtīt uz e-pastu diana.kenina@ogrespamatskola.lv vai pieteikties, izmantojot uzaicinājuma e-pastā norādīto pieteikšanas saiti, līdz 2025. gada 20. oktobrim.
- Prāta Spēļu komandas tiek aicinātas izdomāt komandas nosaukumu un logo vai saukli, kas būs nepieciešami Prāta Spēļu norises laikā.

● **Prāta Spēļu norises vieta un laiki**

Prāta Spēļu norises vieta ir Ogres Centra pamatskola, Ogrē, Meža prospektā 14, laikā no 2025. gada 27. oktobra līdz 2025. gada 31. oktobrim.

27. oktobrī plkst. 10.00 Aulā notiek Prāta Spēļu atklāšana 4. klašu komandām, komandu reģistrācija no plkst. 9:30-9:50, spēles ilgums 60 minūtes;

28. oktobris plkst. 10.00 Aulā notiek Prāta Spēļu atklāšana 5. klašu komandām, komandu reģistrācija no plkst. 9:30-9:50, spēles ilgums 60 minūtes;

29. oktobris plkst. 10.00 Aulā notiek Prāta Spēļu atklāšana 6. klašu komandām, komandu reģistrācija no plkst. 9:30-9:50, spēles ilgums 60 minūtes;

30. oktobris plkst. 10.00 Aulā notiek Prāta Spēļu atklāšana 7. klašu komandām, komandu reģistrācija no plkst. 9:30-9:50, spēles ilgums 60 minūtes;

31. oktobris plkst. 10.00 Aulā notiek Prāta Spēļu atklāšana 8. klašu komandām, komandu reģistrācija no plkst. 9:30-9:50, spēles ilgums 60 minūtes;

31. oktobris plkst. 13.00 Aulā notiek Prāta Spēļu atklāšana 9. klašu komandām, komandu reģistrācija no plkst. 12:30-12:50, spēles ilgums 60 minūtes.

● **Prāta Spēļu norise un uzvarētāju noteikšana**

Prāta spēles norisināsies digitālajā vidē. Lai sniegtu atbildes uz uzdotajiem jautājumiem, komandai būs jāpieslēdzas digitālajai videi, izmantojot Ogres Centra pamatskolas datorus. Katram jautājumam būs noteikts laiks atbildes sniegšanai. Par pareizu atbildi tiek iegūts noteikts punktu skaits atkarībā no atbildes sniegšanas ātruma noteiktajā jautājuma apdomas laikā. Iegūtās vietas tiek noteiktas pēc kopējā punktu skaita par pareizi sniegtajām atbildēm.

● **Apbalvošana**

4. klasēm – Klašu grupā 3 komandas, kuras ieguvušas lielāko punktu skaitu, tiks apbalvotas ar diplomiem un balvām. No 4. klašu grupas 2 komandas ar vislielāko iegūto punktu skaitu tiks izvirzītas piedalīties nākošā kārtā – 5. klašu Prāta Spēļu konkursā.

5. klasēm – Klašu grupā 3 komandas, kuras ieguvušas lielāko punktu skaitu, tiks apbalvotas ar diplomiem un balvām. No 5. klašu grupas 2 komandas ar vislielāko iegūto punktu skaitu tiks izvirzītas piedalīties nākošā kārtā – 6. klašu Prāta Spēļu konkursā.

6. klasēm – Klašu grupā 3 komandas, kuras ieguvušas lielāko punktu skaitu, tiks apbalvotas ar diplomiem un balvām. No 6. klašu grupas 2 komandas ar vislielāko iegūto punktu skaitu tiks izvirzītas piedalīties nākošā kārtā – 7. klašu Prāta Spēļu konkursā.

7. klasēm – Klašu grupā 3 komandas, kuras ieguvušas lielāko punktu skaitu, tiks apbalvotas ar diplomiem un balvām. No 7. klašu grupas 2 komandas ar vislielāko iegūto punktu skaitu tiks izvirzītas piedalīties nākošā kārtā – 8. klašu Prāta Spēļu konkursā.

8. klasēm – Klašu grupā 3 komandas, kuras ieguvušas lielāko punktu skaitu, tiks apbalvotas ar diplomiem un balvām. No 8. klašu grupas 2 komandas ar vislielāko iegūto punktu skaitu tiks izvirzītas piedalīties nākošā kārtā – 9. klašu Prāta Spēļu konkursā.

9. klasēm – Klašu grupā 3 komandas, kuras ieguvušas lielāko punktu skaitu, tiks apbalvotas ar diplomiem un balvām.

Visiem dalībniekiem būs pārsteiguma balviņas.

- Šis nolikums vienlaikus ir arī uzaicinājums uz Prāta Spēlēm.

- **Personas datu apstrāde**

Pasākuma laikā notiks Personas datu apstrāde (fotografēšana un filmēšana), saskaņā ar Eiropas Parlamenta un Padomes 2016. gada 27. aprīļa Regulu Nr. 2016/679 par fizisku personu aizsardzību attiecībā uz personas datu apstrādi un šādu datu brīvu apriti (Vispārīgā datu aizsardzības regula) un citiem normatīvajiem aktiem personas datu aizsardzības jomā. Datu apstrādes mērķis: informācijas atklātības nodrošināšanai. Iegūtie materiāli var tikt publicēti Ogres Centra pamatskolas, Ogres novada pašvaldības, kā arī Prāta Spēļu atbalstītāju informatīvajos izdevumos, interneta portālos un sociālajos tīklos.

Prāta Spēļu Atbalstītāji:



**BRAIN
GAMES**

